



HOTEL METROPOLE
MONTE-CARLO

GIORNATA RECRUITMENT SPECIALE RISTORAZIONE

Martedì 7 febbraio: un giorno per distinguersi!

Dalle 11.00 alle 18.00 presso l'Hotel Metropole Monte-Carlo

L'Hotel Metropole Monte-Carlo sta selezionando talenti per l'apertura del suo nuovo ristorante gastronomico la prossima primavera, guidato dallo chef Christophe Cussac.

In cucina

Partecipate a un momento unico nella vita di un ristorante attraverso la partecipazione alla sua inaugurazione! Lavorerete nella cucina dello chef Christophe Cussac, che da oltre 30 anni è a capo di ristoranti a due stelle.

Sotto la direzione del capo cuoco, lavorerete con prodotti di alta qualità in cucine nuove e di nuova concezione, che vi permetteranno di acquisire un'esperienza professionale eccezionale.

Nella sala

In un ambiente di lavoro unico e all'interno di un team ambizioso e appassionato, il vostro senso del servizio, il vostro know-how e le vostre capacità interpersonali contribuiranno al successo della nostra struttura, che è un must nel panorama alberghiero monegasco.

Farete parte di un team motivato e attento, dove eccellenza, rigore e condivisione sono le parole fondamentali.

Cari talenti, vi aspettiamo il 7 febbraio all'Hotel Metropole Monte-Carlo per una giornata di recruitment in cui svelare tutta la vostra passione e il vostro potenziale per questa nuova sfida!



HOTEL METROPOLE

MONTE-CARLO



Diversi benefici

- Orario di lavoro continuo
- 2 giorni consecutivi di riposo
- Possibilità di alloggio (secondo il profilo)
- Uniforme fornita e mantenuta quotidianamente dall'hotel.
- Indennità di trasporto
- Indennità alimentare (60 indennità alimentari giornaliere al mese)
- Bonus di sponsorizzazione

Inviare la candidatura a :
talents@metropole.com

Postes à pourvoir

In cucina

- Commis
- ½ Chef De Partie
- Chef de Partie
- Sous Chef
- Commis pasticcere
- Chef de partie pasticcere
- Panettiere

In sala

- Commis de Restauration
- Chef de Rang
- Assistente Maître d'hôtel
- Hostess
- Impiegato sommelier
- Sommelier
- Maître d'hôtel

